



Kebijakan PKM Tahun 2023

Penekanan Bidang PKM

LLDIKTI Wil. 6, 22 Pebruari 2023

2022



2023

Waktu Pelaksanaan

3 - 4 Bulan



Pendanaan

5.000.000-7.000.000 Pendanaan Belmawa
Maks 1.750.000 Dana Pendamping PT
Maks 750.000 Dana Instansi Lain



Luaran

Laporan Kemajuan
Laporan Akhir
Produk PKM



Waktu Pelaksanaan

4 - 5 Bulan

Pendanaan

6.000.000-10.000.000 Pendanaan Belmawa
Maks 2.000.000 Dana Pendamping PT
Maks 1.000.000 Dana Instansi Lain

Luaran

Laporan Kemajuan
Laporan Akhir
Produk PKM
Akun Media Sosial (diiklankan)

Inti Kegiatan	Kriteria keilmuan	Pendi- dikan	Jumlah Mhs**	Pendanaan (Rp. Juta)	Luaran
PKM Riset Eksakta (PKM-RE)					
Pengamatan mendalam berbasis iptek untuk mengungkap informasi baru bidang Eksakta	Sesuai bidang ilmu, kolaborasi lintas bidang dianjurkan	D3; D4; S1	3 - 5	6 - 10	1. Laporan Kemajuan; 2. Laporan Akhir 3. Artikel Ilmiah 4. Akun media sosial
PKM Riset Sosial Humaniora (PKM-RSH)					
Pengamatan mendalam berbasis iptek mengungkap informasi baru bidang Sosial Humaniora dan Seni	Sesuai bidang ilmu, kolaborasi lintas bidang dianjurkan	D3; D4; S1	3 - 5	6 - 10	1. Laporan Kemajuan 2. Laporan Akhir 3. Artikel Ilmiah 4. Akun media sosial
PKM Kewirausahaan (PKM-K)					
Produk iptek sebagai komoditas usaha mahasiswa	Tidak harus sesuai bidang ilmu, kolaborasi lintas bidang dianjurkan	D3; D4; S1	3 - 5	6 - 10	1. Laporan Kemajuan; 2. Laporan Akhir 3. Produk Usaha 4. Akun media sosial
PKM Pengabdian Masyarakat (PKM-PM)					
Solusi iptek (teknologi/manajemen) bagi mitra non profit	Tidak harus sesuai bidang ilmu, kolaborasi lintas bidang dianjurkan	D3; D4; S1	3 - 5	6 - 10	1. Laporan Kemajuan; 2. Laporan Akhir 3. Buku Pedoman Mitra 4. Akun media sosial
PKM Penerapan Ipteks (PKM-PI)					
Solusi iptek (teknologi/ manajemen) bagi mitra profit	Sesuai bidang ilmu, kolaborasi lintas bidang dianjurkan	D3; D4; S1	3 - 5	6 - 10	1. Laporan Kemajuan; 2. Laporan Akhir 3. Buku Pedoman Mitra 4. Akun media sosial
PKM Karsa Cipta (PKM-KC)					
Karya berupa hasil konstruksi karsa yang fungsional	Sesuai bidang ilmu, kolaborasi lintas bidang dianjurkan	D3; D4; S1	3 - 5	6 - 10	1. Laporan Kemajuan; 2. Laporan Akhir 3. Prototipe/Produk Fungsional 4. Akun media sosial
PKM Karya Inovatif (PKM-KI)					
Karya berupa hasil karya fungsional inovatif solutif skala penuh, berbasis iptek, siap diproduksi masal	Sesuai bidang ilmu, kolaborasi lintas bidang dianjurkan	D3; D4; S1	3 - 5	6 - 10	1. Laporan Kemajuan; 2. Laporan Akhir 3. Produk Fungsional Skala Penuh 4. Akun media sosial
PKM Video Gagasan Konstruktif (PKM-VGK)					
Isu SDGs dan isu Nasional, Gagasan solusi untuk implementasi saat ini	Tidak harus sesuai bidang ilmu, kolaborasi lintas bidang dianjurkan	D3; D4; S1	3 - 5	6 - 10	1. Laporan Kemajuan; 2. Laporan Akhir 3. Video YouTube 4. Akun media sosial
PKM Gagasan Futuristik Tertulis (PKM-GFT)					
Karya tulis memuat ide berupa konsep perubahan di masa depan (futuristik)	Tidak harus sesuai bidang ilmu, kolaborasi lintas bidang dianjurkan	D3; D4; S1	3 - 5	Insentif 2,5	Artikel Gagasan
PKM Artikel Ilmiah (PKM-AI)					
Artikel ilmiah hasil kegiatan akademik mahasiswa	Sesuai bidang ilmu, kolaborasi lintas bidang dianjurkan	D3; D4; S1	3 - 5	Insentif 2,5	Artikel Ilmiah

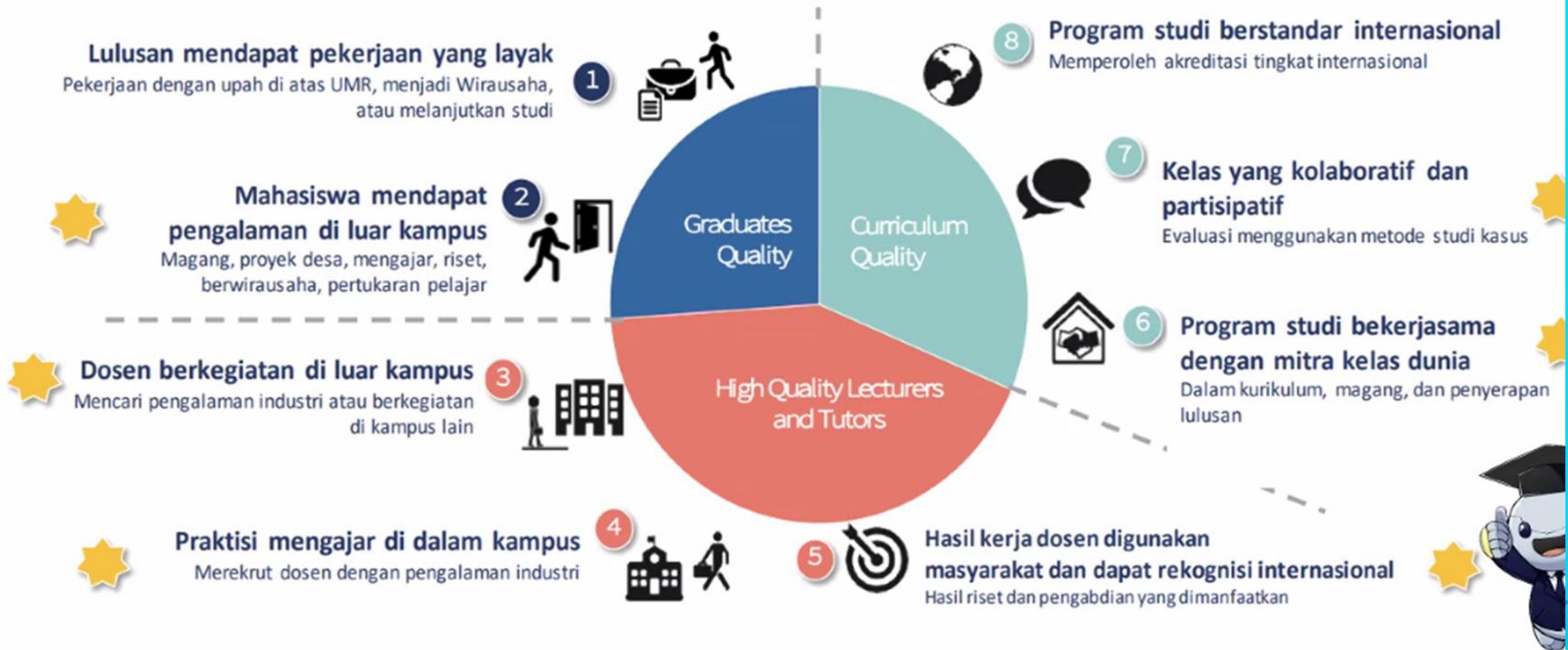
MBKM & IKU



Penelitian (PKM-RE, PKM-RSH). Membangun Desa (PKM-PM, PKM-PI). Studi/Proyek Independen (PKM-KC, PKM-KI). Kewirausahaan (PKM-K). Proyek Kemanusiaan (PKM-PM, PKM-PI). PKM-VGK, PKM-GFT, PKM-AI (semua kanal MBKM).

Transformasi Pendidikan Tinggi

8 Indikator Kinerja Utama



Semua bidang PKM terkait dengan pencapaian IKU 1, 2, 3, dan 5.



**MERDEKA
BELAJAR**

**Kampus
Merdeka**
INDONESIA JAYA

JKMI
JURNAL KREATIVITAS
Mahasiswa Indonesia



2022



2023

Klaster Perguruan Tinggi

Jumlah Maksimal Proposal PKM 2022			Klaster	Jumlah Maksimal Proposal PKM2023		
PKM 8 Bidang	PKM AI	PKM GFT		PKM 8 Bidang	PKM AI	PKM GFT
400	50	50	I	500	50	50
250	25	25	II	300	25	25
125	15	15	III	150	15	15
75	10	10	IV	100	10	10
40	5	5	V	75	5	5

**Jumlah Usulan
2023**

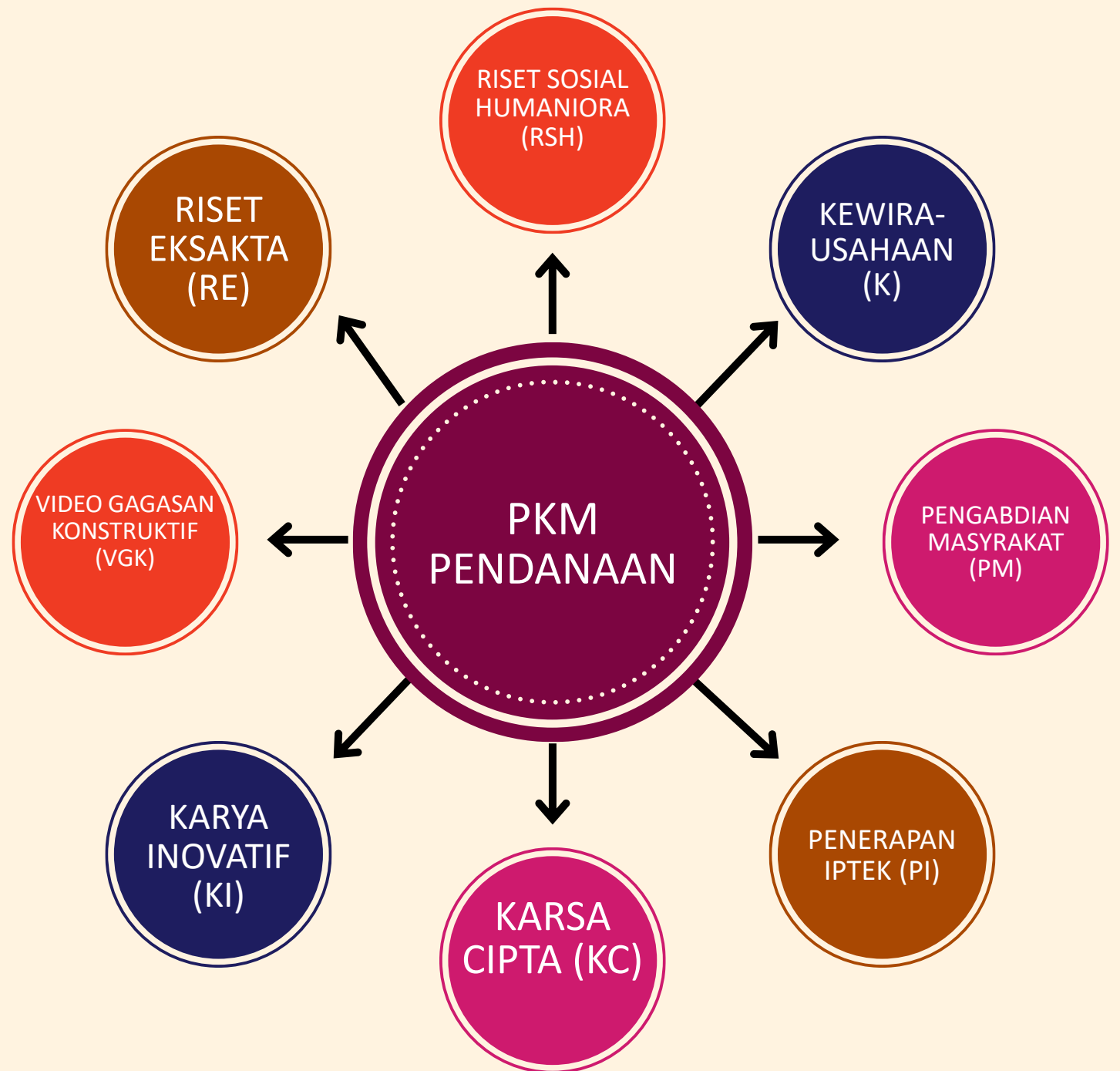
Kuota

PKM 2023

Luring + Prokes dan IT



BIDANG PKM 2023



BIDANG PKM 2023





PKM-RE

Riset Eksakta



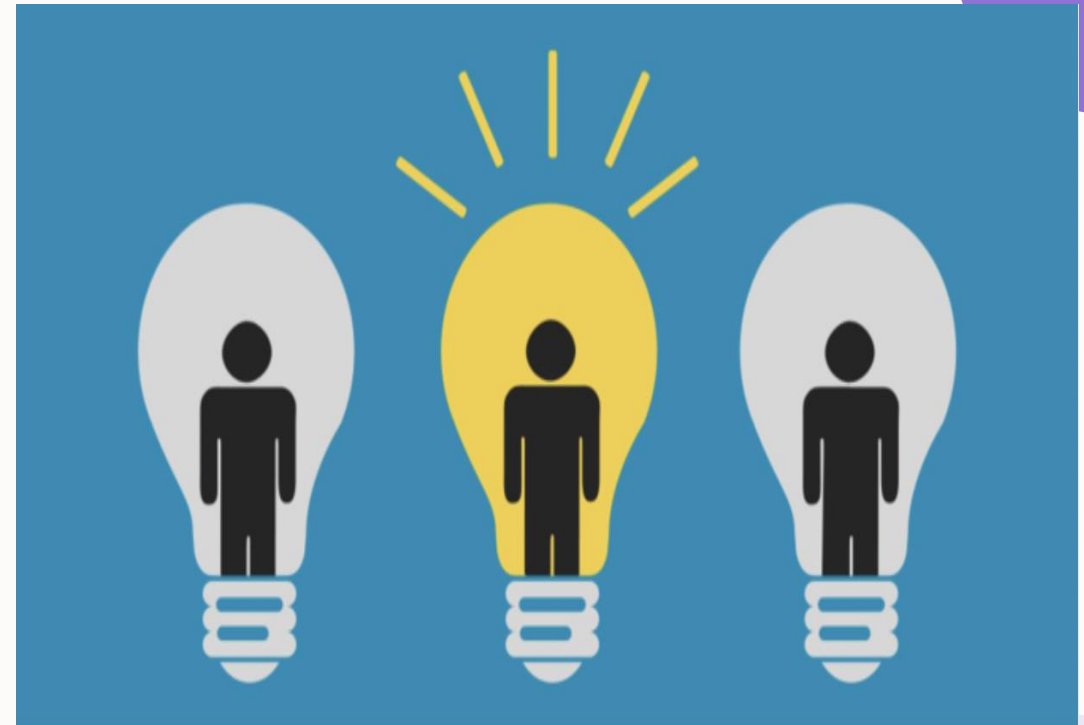
Objek riset PKM-RE adalah fenomena alamiah sesuai hukum-hukum fisika, kimia, dan biologi. Menjawab berbagai macam permasalahan yang berkaitan dengan isu terkini bidang eksakta

Mengungkap hubungan sebab-akibat, aksi-reaksi, rancang bangun, eksplorasi, materi alternatif, desain produk atraktif, **blue print**, dan sejenisnya atau identifikasi senyawa kimia aktif obat.

Ruang lingkup penelitian ini lebih banyak di bidang kedokteran, kesehatan, farmasi, pertanian, teknologi, ilmu dasar, matematika dan material science serta kebumihan.

Dilaksanakan secara luring di laboratorium atau lapangan dengan adaptasi memadukan protokol kesehatan.

PKM-RE



SISTEMATIKA PROPOSAL

PKM-RE

DAFTAR ISI

BAB 1. PENDAHULUAN Uraian latar belakang atau justifikasi ilmiah & permasalahan yang akan diteliti. Paparkan fenomena nyata yang ditemui, riset yang pernah dilakukan sebelumnya, & kesenjangan antara kondisi saat ini dengan kondisi seharusnya. Cantumkan tujuan khusus, manfaat & urgensi riset, temuan yang ditargetkan, kontribusinya terhadap ilmu pengetahuan & luaran riset.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA Hasil temuan peneliti lain yang diperoleh dari pustaka acuan serta menjadi landasan disusunnya proposal. Bukan sekedar kumpulan teori.

BAB 3. METODE RISET Waktu dan tempat pelaksanaan riset, bahan dan alat yang digunakan, variabel riset, tahapan riset yang akan dilaksanakan, prosedur riset (cara eksperimen), dan indikator capaian yang terukur di setiap tahapan, analisis data, cara penafsiran, dan penyimpulan hasil riset.

BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

4.1 Anggaran Biaya

4.2 Jadwal Kegiatan

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, Biodata Dosen Pendamping

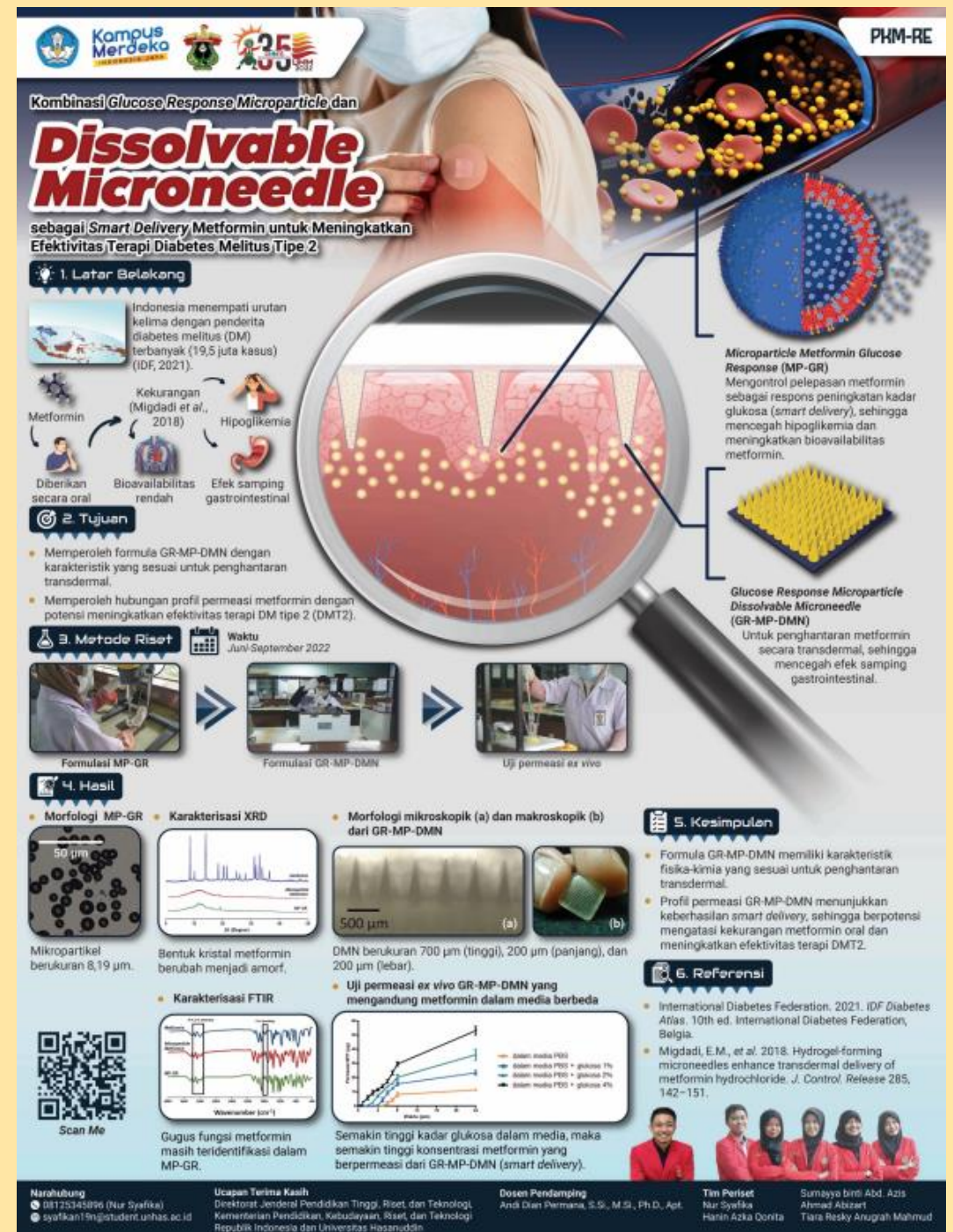
Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan

Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas

Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana

RISET EKSAKTA (RE)

Inovasi Formula Metformin Terinkorporasi Glucose?Response
Microparticle yang Terhantarkan melalui Dissolvable
Microneedle sebagai Peningkat Efektivitas Terapi Diabetes
Melitus Tipe 2





PKM-RSH

RISET SOSIAL HUMANIORA

PKM RISET SOSIAL HUMANIORA (PKM RSH)



- PKM-RSH merupakan gabungan antara bidang sosial dan humaniora yang memiliki objek riset pada fenomena sosial dan perilaku manusia yang dapat ditemui dalam kehidupan bermasyarakat.
- Bidang sosial lebih menitikberatkan pada fenomena sosial interaksi dalam kehidupan bermasyarakat seperti bidang ekonomi, psikologi, sosial, pendidikan, manajemen dan politik.
- Bidang humaniora lebih berfokus pada aspek dasar perilaku dalam kehidupan masyarakat, seperti perkembangan budaya, seni, filsafat, adat istiadat, sejarah, kepercayaan atau agama, hukum dan nilai-nilai.
- Program PKM-RSH yang dilaksanakan secara luring dengan adaptasi memadukan protokol kesehatan.
- Isi utama proposal terdiri dari: daftar isi, halaman inti, dan lampiran. Tanpa Halaman sampul dan lembar pengesahan. Penomoran halaman i dimulai dari Daftar Isi.
- Halaman inti adalah halaman proposal yang memuat Bab Pendahuluan sampai dengan Daftar Pustaka. Halaman inti memuat maksimum 10 halaman.

PKM RISET SOSIAL HUMANIORA (PKM RSH)



KUNCI SUKSES PKM-R

1. TANTANGAN INTELEKTUAL

"state of the art" terkait topik yang diangkat, kekuatan logika deduktif, dan pilihan platform riset yang digunakan

3. METODE PENDEKATAN

kebaruan dan tata cara dan kelengkapan sistem metodologi yang digunakan dalam mengumpulkan informasi/data dan cara analisisnya

4. KUALITAS DATA

kecukupan dan keterpercayaan data/informasi yang dikumpulkan termasuk sumber data yang digunakan

2. FOKUS MASALAH

ketajaman memilih ruang lingkup riset, pemilihan masalah yang unik serta kesesuaian cara pendekatan virtual-digital/online-offline

5. KUALITAS LUARAN

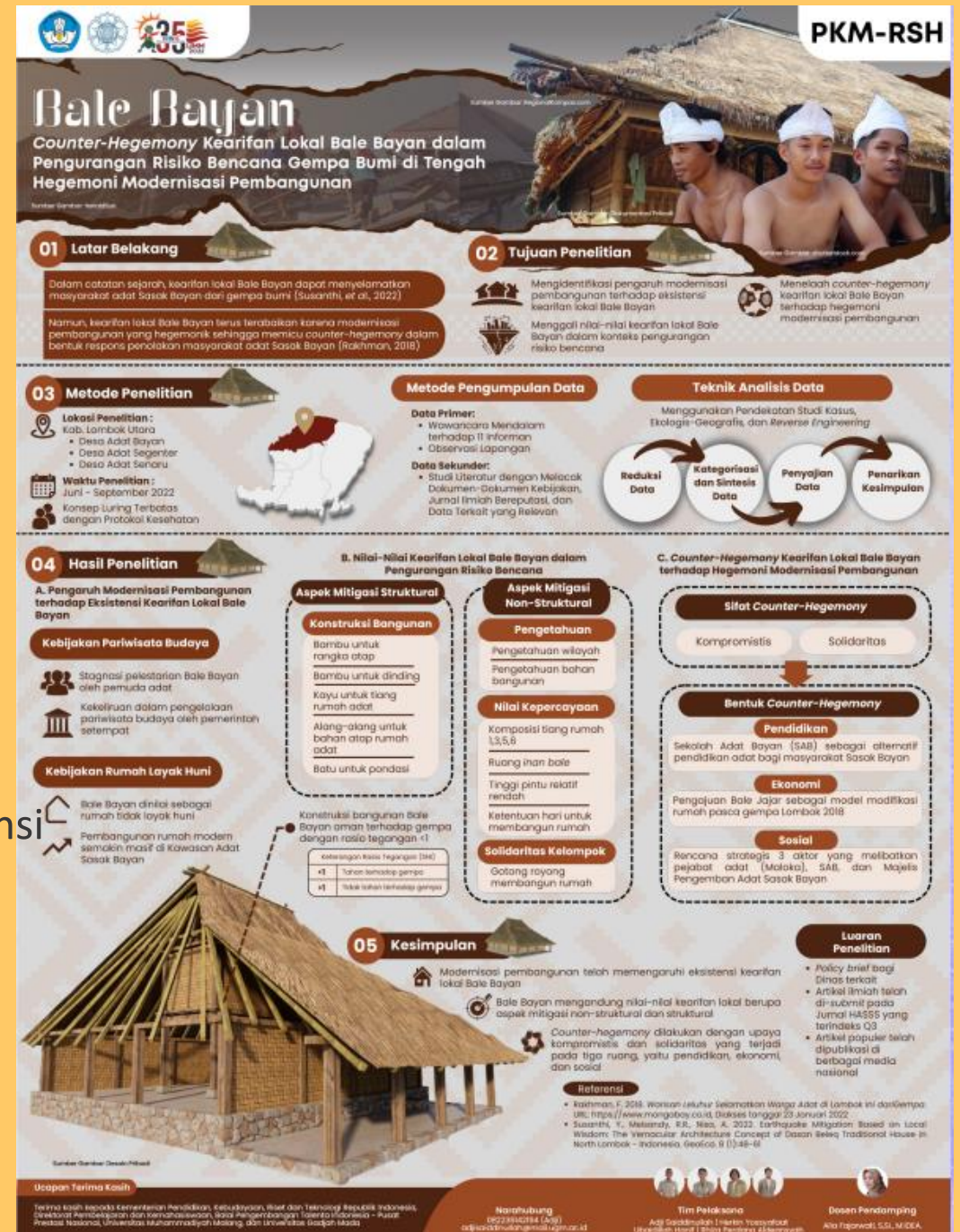
kekuatan logika induktif dan sistematika cara pemaparan (cara analisis-sintesis serta merangkum dan membuat kesimpulan)

Untuk Kalangan Sendiri

RISET SOSIAL HUMANIORA (RSH)

Counter-Hegemony Kearifan Lokal Bale Bayan dalam Pengurangan Risiko Bencana Gempa Bumi di Tengah Hegemoni Modernisasi Pembangunan

dari Pecandu Menjadi Penyintas, Eksplorasi Perjalanan Menuju Resiliensi Melalui Dukungan Character Strengths pada Remaja yang Menjalani Rehabilitasi Narkoba



SISTEMATIKA PROPOSAL

PKM-RSH

DAFTAR ISI

BAB 1. PENDAHULUAN Uraian latar belakang atau justifikasi ilmiah & permasalahan yang akan diteliti. Paparkan fenomena nyata yang ditemui, riset yang pernah dilakukan sebelumnya, & kesenjangan antara kondisi saat ini dengan kondisi seharusnya. Cantumkan tujuan khusus, manfaat & urgensi riset, temuan yang ditargetkan, kontribusinya terhadap ilmu pengetahuan & luaran riset.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA Teori yang melandasi riset, disertai dengan penjelasan beberapa hasil temuan peneliti lain (*previous studies*) yang relevan dan berkaitan dengan topik riset. Bukan sekedar kumpulan teori.

BAB 3. METODE RISET Lokasi, disain dan tahapan riset yang akan dilaksanakan, objek atau variabel riset dengan indikator yang jelas, sumber dan teknik pengumpulan data, teknik analisis data, dan penyimpulan hasil riset. Bagi yang menggunakan metode survei agar melampirkan kuesioner lengkap sebagai lampiran.

BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

4.1 Anggaran Biaya

4.2 Jadwal Kegiatan

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

- Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, Biodata Dosen Pendamping
- Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan
- Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas
- Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana

PKM-K

Kewirausahaan





PKM-K

- Memberikan peluang bagi mahasiswa untuk merealisasikan ide kreatif produk (berupa barang atau jasa), yang diharapkan dapat menjadi cikal bakal kemunculan produk usaha di Indonesia sebagai karya mandiri bangsa.
- Ide usaha dan produk didasari kebutuhan dan peluang pasar, mengutamakan solusi tantangan intelektual, dan merupakan perwujudan penguasaan iptek oleh tim mahasiswa.
- Tidak semata-mata berorientasi pada perolehan laba (*profit*), akan tetapi lebih mengutamakan pada kemanfaatan dan kreativitas produk berbasis iptek serta kualitas pelaksanaan usahanya.
- Produk usaha diwujudkan dalam bentuk fisik/produk jadi. Pembuatan & penjualan boleh bekerjasama dengan mitra, namun desain/konsep produk dan strategi pemasaran harus dibuat sendiri oleh mahasiswa.
- Dilaksanakan secara luring dengan adaptasi memadukan protokol Kesehatan.

Kreativitas dalam PKM-K

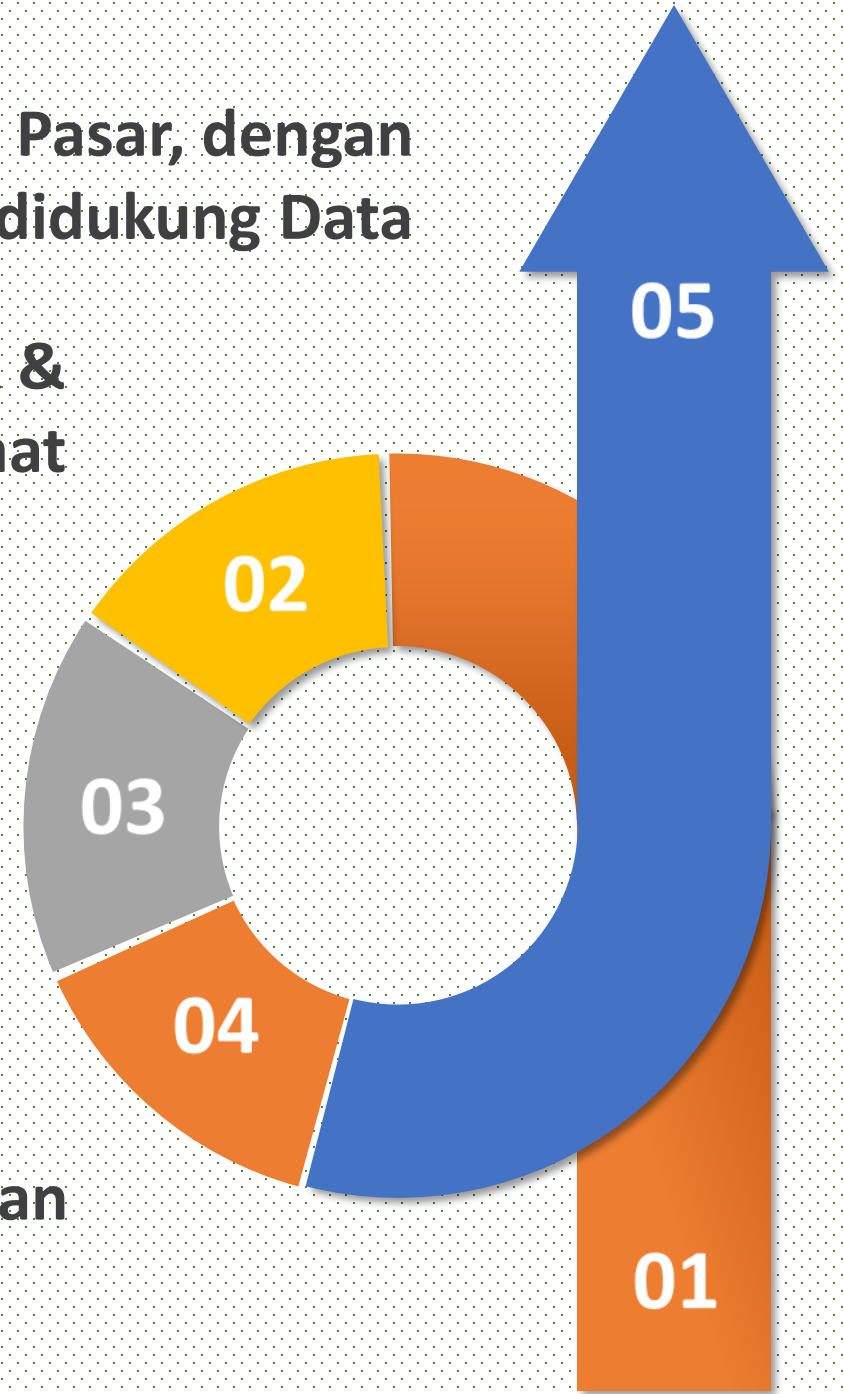
Peluang Pasar, dengan
didukung Data

Berbasis Iptek, Unik &
Bermanfaat

Keunggulan Produk
dibandingkan yang sudah ada

Potensi Sumber Daya,
Potensi Keberlanjutan Usaha

Metode Pelaksanaan



Sistematika PKM-K

Daftar Isi

Bab 1. Pendahuluan

- Potensi & peluang pasar
- Keunggulan produk dibandingkan yang sudah ada
- Karakteristik pasar sasaran

Bab 2. Gambaran Umum Rencana Usaha

- Potensi sumber daya
- Kelayakan usaha

Bab 3. Metode Pelaksanaan

- Strategi pemasaran
- Tahapan pekerjaan

Bab 4. Biaya & Jadwal Kegiatan

4.1 Anggaran Biaya

4.2 Jadwal Kegiatan

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping;
Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan;
Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas;
Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana.

Daftar Pustaka

KEWIRAUSAHAAN (K)

SILINA: Pupuk Silika dari Limbah Sekam Padi dan Kotoran Ternak
guna Merehabilitasi Lahan
Suboptimal dalam Mewujudkan Pertanian
Berkelanjutan



PKM-PM

Pengabdian Kepada Masyarakat





PKM PM

Pengabdian kepada Masyarakat

- Pelaksanaan PKM-PM dilakukan secara luring (*offline*) penuh dengan tetap memperhatikan protokol Kesehatan
- Mahasiswa bersama dengan **mitra non profit** bertemu dan berinteraksi langsung dalam pelaksanaan program dan menerapkan protokol Kesehatan.
- **Jarak mitra maksimum 200 km** dari kampus (dibuktikan dengan Google Maps) agar memudahkan saat pelaksanaan kegiatan bersama mitra.
- Dana yang diusulan 6-10 juta (dari Belmawa) dan maks. 2 juta (wajib dari PT), serta maks. 1 juta (boleh dari sumber lainnya).

Karakteristik Khusus PKM PM

- **Ketepatan solusi** yang dibutuhkan mitra dan sesuai dengan permasalahan prioritas mitra.
- **Level kreativitas dari solusi** yang dibutuhkan mitra.
- Ada ukuran atau **base line** terhadap permasalahan/kebutuhan mitra.
- Iptek yg ditawarkan memberikan delta **peningkatan yang sifatnya positif**.
- **Manfaat** yang besar diperoleh oleh mitra.
- **Keberlanjutan program** yang selanjutnya dilaksanakan oleh mitra.

Karakteristik Khusus PKM-PM

- Memberikan solusi pada persoalan atau permasalahan mitra
- Memiliki dampak perubahan mindset atau perilaku
- PKM-PM merupakan inisiatif mahasiswa untuk merespon persoalan/permasalahan yang disampaikan mitra
- PKM-PM memerlukan Surat Pernyataan Kesediaan Bekerjasama antara Pengusul dan kelompok masyarakat calon mitra. Dalam hal ini **bukan Kepala Desa atau RT/RW** tetapi kelompok yang akan memperoleh manfaat program
- Metode yang digunakan harus kreatif
- PKM PM berupaya menciptakan **dampak sosial dan ekonomi yang berkelanjutan** seperti meningkatkan keterampilan mitra untuk menciptakan suatu usaha baru, penguatan kelembagaan masyarakat, dan sejenisnya.

SISTEMATIKA PROPOSAL

PKM-PM

DAFTAR ISI

BAB 1. PENDAHULUAN Uraikan identitas mitra program (nama dan lokasi) dan bidang kegiatan yang akan dilakukan. Latar belakang disusunnya proposal dengan mengungkap permasalahan/kebutuhan yang dihadapi, serta prioritas penyelesaiannya. Jelaskan aspek mana dari kegiatan pengabdian yang ditawarkan diyakini akan mampu meningkatkan kemampuan mitra program.

BAB 2. GAMBARAN UMUM MASYARAKAT MITRA Uraian secara umum profil masyarakat mitra, terutama kondisi *existing* & potensi wilayah dari aspek fisik, sosial, ekonomi, lingkungan yang relevan dengan kegiatan yang akan dilakukan, & hubungan antara masalah/kebutuhan mitra dengan ruang lingkup rencana solusinya.

BAB 3. METODE PELAKSANAAN Uraian *base line* kegiatan, langkah mengukur masalah, langkah strategis untuk merealisasikan kegiatan, mengevaluasi hasil, solusi, & peran/kontribusi pihak yang terlibat.

BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, Biodata Dosen Pendamping

Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan

Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas

Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana

Lampiran 5. Surat Pernyataan Kesiediaan Bekerjasama dari Mitra

Lampiran 6. Denah Detil Lokasi Mitra Program (maks. 200 Km, dibuktikan dengan *google maps*)

PENGABDIAN MASYARAKAT (PM)

Penguatan Jiwa Wirausaha melalui Metode Mission-based Learning pada Anak Pasar Leuwiliang Putus Sekolah sebagai Upaya Perbaikan Kualitas Hidup Masa Depan

Qr Code Bokbok Pappilajarrang Lontarak: Inovasi Media Pembelajaran Aksara Lontara bagi Siswa SD Inpres Kera-Kera Kota Makassar

PKM - PM

01 Latar Belakang

- Terdapat 1.884 anak putus sekolah di Kabupaten Bogor tahun 2021
- Anak putus sekolah harus beraktivitas di Pasar Leuwiliang menjadi kuli angkut, menjual rongsokan, dan penjual plastik
- Tidak terdapat metode pembelajaran peningkatan pengetahuan, serta keterampilan wirausaha untuk motivasi melanjutkan pendidikan

02 Tujuan

- Meningkatkan motivasi pendidikan melalui pengetahuan kewirausahaan
- Memaksimalkan masa eksplorasi diri yang sempat terhambat
- Menyediakan metode dan sarana pembelajaran pengembangan keterampilan

03 Profil Mitra

- Rumah Harapan Genre**
Komunitas pendidikan pembelajaran akademik dan non akademik anak Pasar Leuwiliang
- Sasaran**
Anak Pasar Leuwiliang putus sekolah berusia 8 - 15 tahun

04 Metode

- Mission-Based Learning dan Pendekatan Kewirausahaan
- Sekretariat Rumah Harapan Genre, Pasar Leuwiliang
- 1 Juni - 28 September 2022
11 Pertemuan

05 Alur Pelaksanaan

- Membangun pola pikir semangat melanjutkan pendidikan
- Menciptakan daya kreativitas dan inovasi dalam membuat produk
- Tantangan kreatif melalui Warrior Board Game

06 Hasil Implementasi

- 1. Peningkatan Motivasi Pendidikan: 75% (12 dari 16 peserta meningkatkan motivasi pendidikan)
- 2. Peningkatan Sikap Wirausaha: 100% (Sebelum program: 0%, Setelah program: 100%)
- 3. Peningkatan Masa Eksplorasi diri: 100% (Sebelum program: 18,75%, Setelah program: 100%)

07 Luaran Program

- Buku Pedoman
- Video Tutorial
- Produk Liris
- Buku Saku
- Warrior Board Game

08 Keberlanjutan Program

- Program masuk kurikulum pembelajaran Rumah Harapan Genre
- Pendaftaran kerja paket A dan menerima beasiswa dari Yayasan Sekolah Relawan
- Pembentukan kelompok usaha kreatif anak
- Colaborasi Pentahelix (Akademik, Komunitas, Bisnis, Pemerintahan, dan Media)

09 Kesimpulan

Program Warrior mampu meningkatkan motivasi pendidikan, meningkatkan masa eksplorasi anak, dan meningkatkan pengetahuan, sikap serta keterampilan berwirausaha pada anak Pasar Leuwiliang putus sekolah.

10 Referensi

- Badan Pusat Statistik, 2021. Kabupaten Bogor dalam Angka. Bogor: BPS. ISBN: 978-602-74774-4-7
- Hass, B.J., 1999. A multidisciplinary concept analysis of quality of life. Western Journal of Nursing Research, 21(6), pp. 720-724.
- Tohaga, 2020. Pasar Leuwiliang. URL: <https://tohaga.id/pasar-leuwiliang/>. diakses tanggal 22 Maret 2022.

Tim Kesh Kopda
Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Sains, dan Teknologi Republik Indonesia, dan Institut Pertanian Bogor

Penyusun
Dr. Yessina H.G. Dwi Nurrahman, M. Eddy Harto A., Anissa Fari, Nur, Yully Samsara, M. Afi Anwarudin



PKM-PI
Penerapan IPTEK



PENERAPAN IPTEK (PI)

- Program bantuan teknologi atau manajemen untuk mitra
- Mitra bisa industri berskala mikro, menengah atau besar
- **Mitra** adalah kelompok masyarakat **berorientasi pada profit**,
- PKM-PI mewajibkan mahasiswa bertukar pikiran dengan mitra terlebih dahulu, karena produk PKM-PI merupakan solusi atas persoalan prioritas mitra.
- Wajib melampirkan Surat Pernyataan Kesediaan Bekerjasama dari Mitra.

CIRI PKM-PI

Produk IPTEK untuk dikerjasamakan dengan mitra adalah **IPTEK YANG SUDAH SIAP DITERAPKAN**,

Kategori mitra:
mitra profit



Lingkup bantuan iptek disepakati oleh mitra

Surat Pernyataan Kesediaan Bekerjasama antara Pengusul dan calon Mitra.

Sumber: Belmawa, 2021

SISTEMATIKA PROPOSAL

PKM-PI

DAFTAR ISI

BAB 1. PENDAHULUAN Uraian identitas mitra (nama, lokasi), bidang usaha, produk/jasa yang dihasilkan, & proses identifikasi masalah prioritas baik dari aspek teknologi, sosial humaniora maupun seni. Pada ketiga aspek itu pun cukup satu persoalan prioritas mitra yang ditangani, apakah bagian hulu, proses, atau hilirnya

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA Memuat kajian teori dari tantangan intelektual yang mendukung solusi yang ditawarkan kepada mitra. Ketepatan solusi iptek menjadi hal utama, bisa karya orisinal atau karya orang lain.

BAB 3. METODE PELAKSANAAN Uraian base line kegiatan, langkah mengukur masalah, langkah strategis untuk merealisasikan kegiatan, mengevaluasi hasil, solusi, & peran/kontribusi pihak yang terlibat.

BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, Biodata Dosen Pendamping

Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan

Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas

Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana

Lampiran 5. Surat Pernyataan Kesiediaan Bekerjasama dari Mitra

Lampiran 6. Gambaran Iptek yang akan diterapkan

Lampiran 7. Denah Detail Lokasi Mitra Program (maks. 200 Km, dibuktikan dengan *google maps*)

Lampiran tambahan, jika diperlukan (misal: dokumentasi diskusi dengan mitra secara luring dengan mematuhi protokol kesehatan).

PENERAPAN IPTEK (PI)

Lup Scanner Make Up Artist

Sistem Pengering Ikan Model Aerodinamika untuk Meningkatkan Mutu Produksi Ikan

Lup Scanner

Make Up Artist

Solusi Cerdas guna membantu mitra dalam merias konsumen

1 LATAR BELAKANG

- Bentuk wajah konsumen tidak sesuai dengan katalog mitra
- Ketidakcocokan riasan dengan bentuk wajah menyebabkan mitra harus merias kembali
- Membutuhkan waktu cukup lama sehingga membatasi jumlah konsumen yang berdampak pada income mitra

2 TUJUAN

- Menghasilkan aplikasi lup scanner make up artist
- Mitra mampu merias konsumen dengan waktu yang efisien dan hasil memuaskan sehingga meningkatkan income

3 METODE

Waktu Pelaksanaan :
27 Mei-12 September 2022

4 HASIL

- Aplikasi Lup Scanner Make Up Artist
- Buku Lup Scanner Make Up Artist serta Artikel Ilmiah

5 KEUNGGULAN

Ekisting Mitra	Base-line	Capaian
Perbedaan tipe riasan	40%	0%
Waktu yang dibutuhkan	(1 - 3) Jam	Max 1.5 Jam
Jumlah Pelanggan	(9 - 15) Orang	31 Orang
Income (jasa make up)	(3,8 - 3) Juta	8,6 Juta

6 TANGGAPAN MITRA

"Aplikasi Lup Scanner Make Up Artist membantu saya dalam meyakinkan hasil riasan kepada konsumen dengan waktu yang lebih singkat"

Yunda Rizki Pratyaningrum

7 KESIMPULAN

- Aplikasi Lup Scanner Make Up Artist dirancang untuk menghasilkan riasan dalam bentuk filter dan fasilitas customize
- Penggunaan aplikasi mampu mengurangi ketidakcocokan riasan dan mempercepat proses merias maksimal 1.5 jam sehingga meningkatkan laba sebesar Rp 6.800.000

8 SARAN

Mitra mampu mengikuti style make up sesuai perkembangan dan permintaan konsumen melalui aplikasi lup scanner make up artist

9 REFERENSI

Almudi, N I M dan Spikhril, N (2021). "PromAR: A Robust Augmented Reality Markerless Code Based Real-time Pose Tracking". *International Journal of Computing and Digital*, 13(1), pp. 258-270.

Utami, R T, Alimatus, S dan Ed, M (2020). "Penerapan Face Recognition Pada Aplikasi Keamanan Online". *Jurnal Informatika*, 10(3).

Terima kasih kepada Kemdikbudristek dan Universitas Negeri Medan yang telah memfasilitasi kegiatan PKM 2022 serta mitra tim PKM-PI

TIM PELAKSANA

- Sulandari
- Sindy Fortuna Anwar
- Tri Ananda Girsang
- Yebriana Adrin

DOSEN PENDAMPING

Dr. Rita Juliani, M.Si

NARAHUBUNG

082362584948 (Sulandari)

PKM-KC

KARSA CIPTA





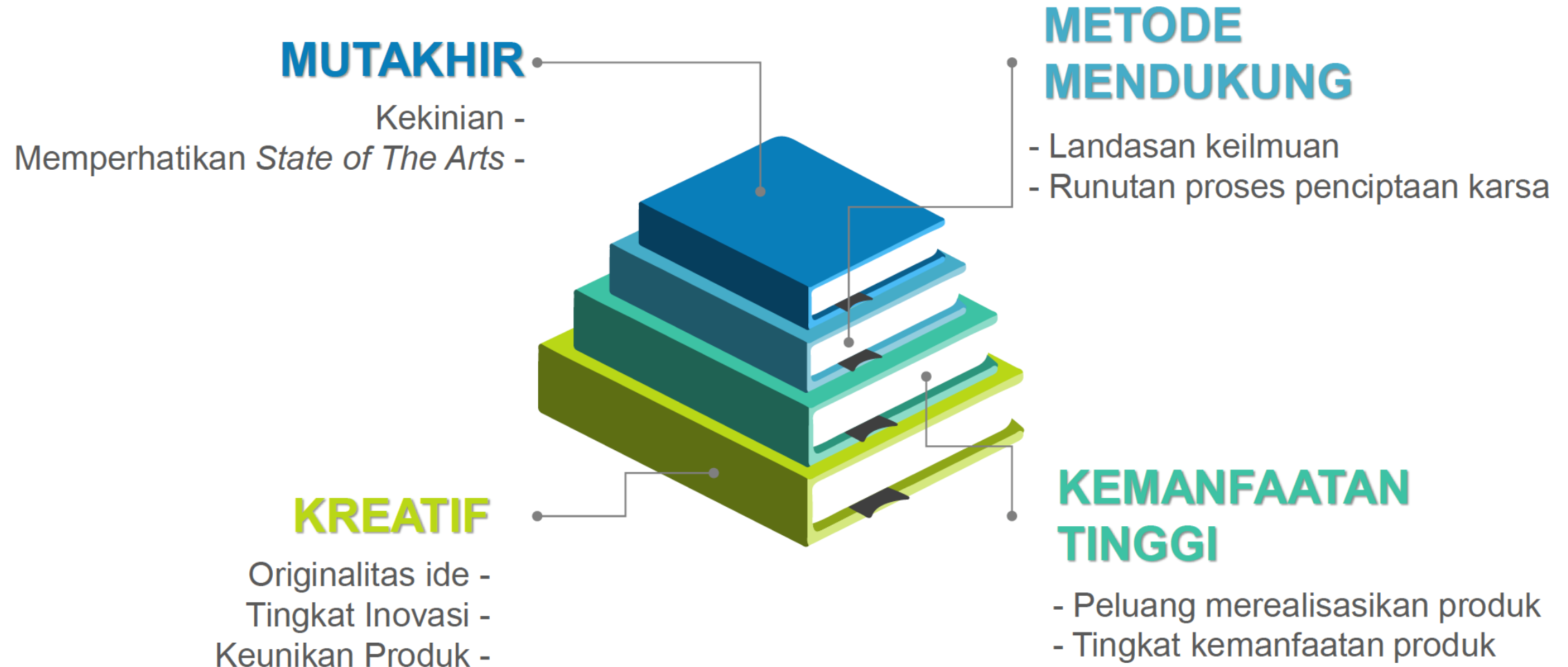
KARSA CIPTA (KC)

- Merupakan program penciptaan yang didasari atas karsa dan nalar mahasiswa, bersifat konstruktif serta menghasilkan suatu sistem, desain, model/barang atau prototipe dan sejenisnya.
- Karsa cipta tersebut bisa saja belum memberikan nilai kemanfaatan langsung bagi pihak lain
- Meliputi semua bidang keilmuan dan disarankan sesuai atau relevan dengan kepakaran tim pengusul (mono atau multidisiplin ilmu)
- Tahap maksimal: Produk jadi dan fungsional dan diperkirakan level kemanfaatannya.
- Jika produk belum fungsional, paling tidak sudah jadi dan diuji coba.

ALUR PKM-KC

- Perlu **merenung** untuk menemukan **impian karya realistis** yang bermanfaat
 - ✓ bagi masyarakat
 - ✓ bagi industri
 - ✓ bagi negara
 - ✓ bagi kemajuan iptek
 - ✓
- Karya realistis yang dapat direalisasikan dalam jangka pendek (**wujudnya Prototipe**)
- **Karsa** untuk mencipta “**suatu karya**” ini harus memiliki landasan ilmiah
- Tahapan pelaksanaan dalam penciptaan karya harus dapat dipaparkan secara logis dan ilmiah

PROPOSAL PKM-KC yang BAGUS



SISTEMATIKA PROPOSAL

PKM-KC

DAFTAR ISI

BAB 1. PENDAHULUAN Uraikan proses identifikasi permasalahan yang akan dicari solusi/pengembangannya termasuk sumber inspirasinya. Ungkapkan nama pembuat & institusinya, target yang akan dicapai, aspek pengembangan yang akan dilakukan disertai justifikasi ilmiah dan/atau aspek ekonominya. Jika produk dibuat mulai dari awal karena belum ada produk riset sebelumnya sebagai landasan, juga tidak ada produk yang ditemukan/ digunakan di masyarakat, maka ungkapkan target fungsionalnya disertai justifikasi ilmiah yang akhirnya dimuarakan pada desain sebelum dikonstruksikan menjadi produk/jasa final yang fungsional. Uraikan modifikasi dan keterbaruan produk atau prototipe yang akan dihasilkan serta luaran yang ditargetkan dan prediksi manfaatnya

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA Uraikan gambaran perkembangan mutakhir terkait dengan produk PKM-KC yang akan dihasilkan, informasi ilmiah lainnya yang relevan & terkait langsung dengan spesifikasi awal dan/atau akhir produk serta solusi yang bermanfaat.

BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN Pengumpulan data sekunder yang diperlukan untuk desain/rancangan awal, penyusunan desain teknis, pembuatan produk/jasa layanan, cara pengujian keandalan karya, evaluasi/prediksi penerimaan masyarakat (jika mungkin) & hal lain yang relevan.

BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

- Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, Biodata Dosen Pendamping
- Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan
- Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas
- Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana
- Lampiran 5. Gambaran Teknologi yang akan Dikembangkan

KARSA CIPTA (KC)



Rancang Bangun Reaktor Kompak Berbasis Hybrid Attached Growth Biofilm Terintegrasi Arduino Sebagai Inovasi Pengolahan Limbah Cair Tekstil

Pengembangan Korektor Postur dengan Kombinasi Ball Bearing Massage Terhadap Gangguan Postur dan Trigger Point pada Myofascial Pain Syndrom

PKM-KI

Karya Inovatif



PKM-KI

- Dirancang untuk menumbuhkan kepekaan mahasiswa terhadap problematika faktual di masyarakat atau dunia usaha.
- Mengasah kreativitas mahasiswa untuk menghasilkan karya fungsional inovatif yang solutif berbasis iptek.
- Dalam memilih topik perlu dipertimbangkan kendala yang mungkin dihadapi dalam pelaksanaan serta kebutuhan sumber daya untuk mewujudkan produk inovatif tersebut.
- Luaran tidak diperkenankan dalam bentuk prototipe, apalagi hanya dalam bentuk desain teknis saja.
- Dilaksanakan secara luring dengan adaptasi memadukan protokol kesehatan.



DAFTAR ISI

BAB 1. PENDAHULUAN Uraikan problematika faktual yang sedang dihadapi masyarakat/dunia usaha/dunia pendidikan termasuk tingkat urgensi pemecahan masalahnya, target pengguna, dan dampak/manfaat secara langsung. Konsep iptek yang akan diterapkan untuk manufaktur karya inovatif PKM-KI harus sudah dikenali oleh pengusul dan sudah tersedia, tidak boleh dilakukan penelitian untuk menemukan teknik manufaktur yang akan dijalankan. Dengan demikian tidak dikenal proses *trial & error* dalam proses manufaktur produk PKM-KI.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA Berisi tinjauan berbagai pustaka yang berkaitan dengan problematika faktual yang diangkat untuk dicarikan solusinya melalui karya PKM-KI. Ulas terkait produk karya inovatif sejenis/yang memiliki kemiripan fungsi atau desain, tunjukkan perbedaannya dengan karya inovatif yang akan dihasilkan. Sehingga tergambar keaslian dari karya inovatif yang akan dihasilkan, minimum keunikan & kekhususan dalam menyelesaikan problem faktual topik yang dipilih, apabila produk sejenis telah ada di pasaran. Apabila ada regulasi atau standar industri yang harus dipenuhi maka pada bab ini harus dituliskan dengan benar.

BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN Mulai dari penemuan ide, karakterisasi produk yang direncanakan, desain teknis, hingga tahap produksi & pengujian yang dilakukan secara luring. Jelaskan metode, material, perangkat, fasilitas tempat (laboratorium, bengkel, studio) yang akan digunakan dengan seizin pimpinan perguruan tinggi.

BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

- Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, Biodata Dosen Pendamping
- Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan
- Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas
- Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana
- Lampiran 5. Gambaran konsep karya inovatif yang akan dihasilkan.

KARYA INOVATIF (KI)

Inovasi Alat Penyadapan Pohon Karet Otomatis berbasis Internet of Things untuk meningkatkan Kualitas Hasil Sadapan Petani Karet Indonesia

Alat Pembersih Sisik Dan Isi Perut Ikan Otomatis Berbasis Smart Relay sebagai Solusi UMKM Makanan Berbahan Dasar Ikan

SADAPtech PKM-KI

Inovasi Alat Penyadapan Pohon Karet Otomatis berbasis Internet of Things untuk meningkatkan Kualitas Hasil Sadapan Petani Karet Indonesia

LATAR BELAKANG

- Kualitas karet Indonesia jauh lebih rendah dibandingkan karet internasional (Dinas Perkebunan Provinsi Kalimantan Timur)
- Kedalaman penyadapan yang dilakukan petani Indonesia cenderung tidak sesuai dengan kedalaman yang dianjurkan (Damanik et al., 2010).
- Kualitas Karet terbaik di sadap pada pukul 5-8 pagi (Damanik et al., 2010).

TUJUAN

Menciptakan alat penyadap pohon karet elektrik yang dilengkapi pemilah lateks otomatis berbasis waktu untuk meningkatkan kualitas hasil sadapan petani karet Indonesia

METODE PELAKSANAAN

1. Perencanaan Masalah dan penemuan ide
2. Karakteristik dan Desain Produk
3. Proses Manufaktur Produk dan Pengujian awal
4. Pengujian kelayakan
5. Pengujian Produk di lapangan
6. Produk Fungsional

KEUNGGULAN PRODUK

- Kualitas Kadar Karet Kering meningkat sebesar 57.92%
- Mempercepat waktu penyadapan sebesar 60%
- Berpotensi meningkatkan volume hasil sadapan sebesar 4,6%

POTENSI HASIL

- Pengajuan Paten Alat Inovatif
- Pengembangan Berkelanjutan untuk Agriindustri
- Produksi Massal

SPEKIFIKASI

Pemilah

- Sumber Daya: DC 5000 mAh
- Torsi Stall: 1.4 kg/cm
- Tegangan operasi: 5v
- Baterai tahan sampai 96 Jam
- Kapasitas jumlah pohon: 12 pohon
- Pemilahan otomatis

Pengujian	Hasil	Standar Industri
Kebisingan	76 dB	PER.13/MEN/X/2011 Pasal 5 (1)
Getaran	3 m/s ²	PER.13/MEN/X/2011 Pasal 6 (1)

CARA KERJA SADAPTECH

1. Pengguna menyalakan alat penyadap elektrik
2. Membuat sayatan pada pohon karet
3. Getah karet akan mengalir pada wadah berdasarkan waktu
4. Pemilahan karet kualitas baik untuk jam 5-8 pagi
5. Pemilahan karet kualitas biasa untuk waktu selain jam 5-8 pagi

KESIMPULAN

Produk fungsional SADAPTech mampu meningkatkan kualitas lateks sebesar 57.92% dari perkebunan karet rakyat dan mempercepat waktu penyadapan sebesar 60%. Uji standar industri untuk produk SADAPTech telah memenuhi PER.13/MEN/X/2011 Pasal 5 Nomor (1) & Pasal 6 Nomor (1) yaitu dengan nilai kebisingan sebesar 76 dB dan getaran sebesar 3m/s²

REFERENSI

- Damanik S, Syakir M, Tasma M, Siwanta. 2016. Budidaya dan Pasca Panen Karet. Pusat Penelitian dan Pengembangan Perkebunan. Esika Media. Bogor. Indonesia.
- Direktorat Jenderal Perkebunan. 2017. Statistik Perkebunan Karet Indonesia 2015-2017. Sekretariat Direktorat Jenderal Perkebunan, Direktorat Jenderal Perkebunan, Kementerian Pertanian. Jakarta. Indonesia
- Humas Prov. Kaltim. 2017. Mutu Bahan Olah Karet Masih Rendah. URL: <https://www.kaltimprov.go.id/bentak/mutu-bahan-olah-karet-masih-rendah>. Diakses Tanggal 06 Jun 2022

ANGGOTA

Yuman Satriyadi
Rafid Nurhan D.S

DOSEN PEMBIMBING

M. Rafiuddin-Rasyid
M. Hini Purnawati

082267236478
yuman.satriyadi71@gmail.com

Ruang Lingkup



PKM-PI

- Memberikan bantuan iptek kepada mitra usaha sebagai bentuk solusi atas kebutuhan atau permasalahan prioritas mitra yang teridentifikasi di saat mahasiswa dan mitra bertukar pikiran.
- MITRA
- TEKNOLOGI TEPAT GUNA

PKM-KI

- Memberikan solusi kepada masyarakat atau dunia usaha berbentuk teknologi nyata (bukan prototype) yang fungsional dan siap untuk dioperasikan oleh penggunaanya
- TANPA MITRA
- KARYA INOVATIF
- PRODUK → MANUFAKTUR
- Produk 1:1

PKM-KC

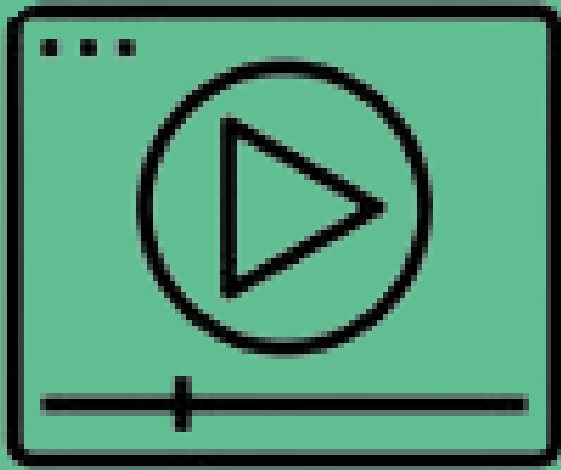
- Penciptaan yang didasari atas karsa dan nalar mahasiswa, bersifat konstruktif dan kreatif serta menghasilkan suatu sistem, desain, model/barang atau prototipe dan sejenisnya atau produk digital/virtual
- TANPA MITRA
- KARSA → DICIPTAKAN
- PROTOTIPE

(Sumber: Belmawa)



PKM-VGK

Video Gagasan Konstruktif



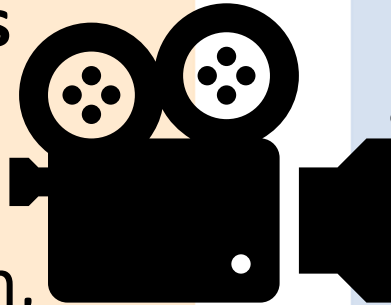
VIDEO GAGASAN KONSTRUKTIF (VGK)

- Bertujuan untuk memotivasi partisipasi mahasiswa dalam mengelola imajinasi, persepsi dan nalar sebagai upaya solusi yang konstruktif terhadap keprihatinan bangsa Indonesia atau pencapaian tujuan **SDGs** di Indonesia.
- Dimulai dari gagasan, kemudian dilanjutkan narasi dan akhirnya diwujudkan dalam karya konten komunikatif konstruktif di YOUTUBE Dilaksanakan secara luring dengan prokes.

CIRI PKM VGK

Gagasan

- Pemecahan **masalah kekinian** (bedanya dengan GFT)
- Berkaitan dengan penyelesaian **Isu Nasional dan/atau SDGs**
- Sifat gagasan: **konsep atau sistem** yang memiliki sifat keterbaruan, berbasis ilmiah, komprehensif, & konstruktif



Konten Video

- Durasi **2 – 4 menit** diunggah di **youtube**
- **Bukan** mendeskripsikan teknis gagasan secara detail
- Meng**komunikasikan** gagasan **secara kreatif**, memorable (mudah diingat), mudah dipahami, dan inspiratif
- **“iklan”** dari gagasan

STRUKTUR PROPOSAL PKM VGK (1)

BAB 1 PENDAHULUAN

- Permasalahan pencetus gagasan
- Formulasi gagasan (dasar keilmuan & keterbaruan)
- Deskripsi gagasan & konstruksinya

BAB 2 SKENARIO KONTEN

- Sinopsis (Ringkasan Cerita)
- Naskah lengkap cerita (*shooting script*)
- Papan cerita (*storyboard*).

BAB 3 METODE PELAKSANAAN

- Daftar pengambilan gambar (*shot list*)
- Perangkat keras dan lunak yang akan digunakan
- Metode produksi dan pasca produksi (editing & suara)

STRUKTUR PROPOSAL PKM VGK (2)

BAB 4 BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

- Rekap biaya sesuai ketentuan
- Jadwal kegiatan sesuai ketentuan
- Note: biaya dan jadwal dijabarkan dari metode pelaksanaan

DAFTAR PUSTAKA

- *Harvard style*

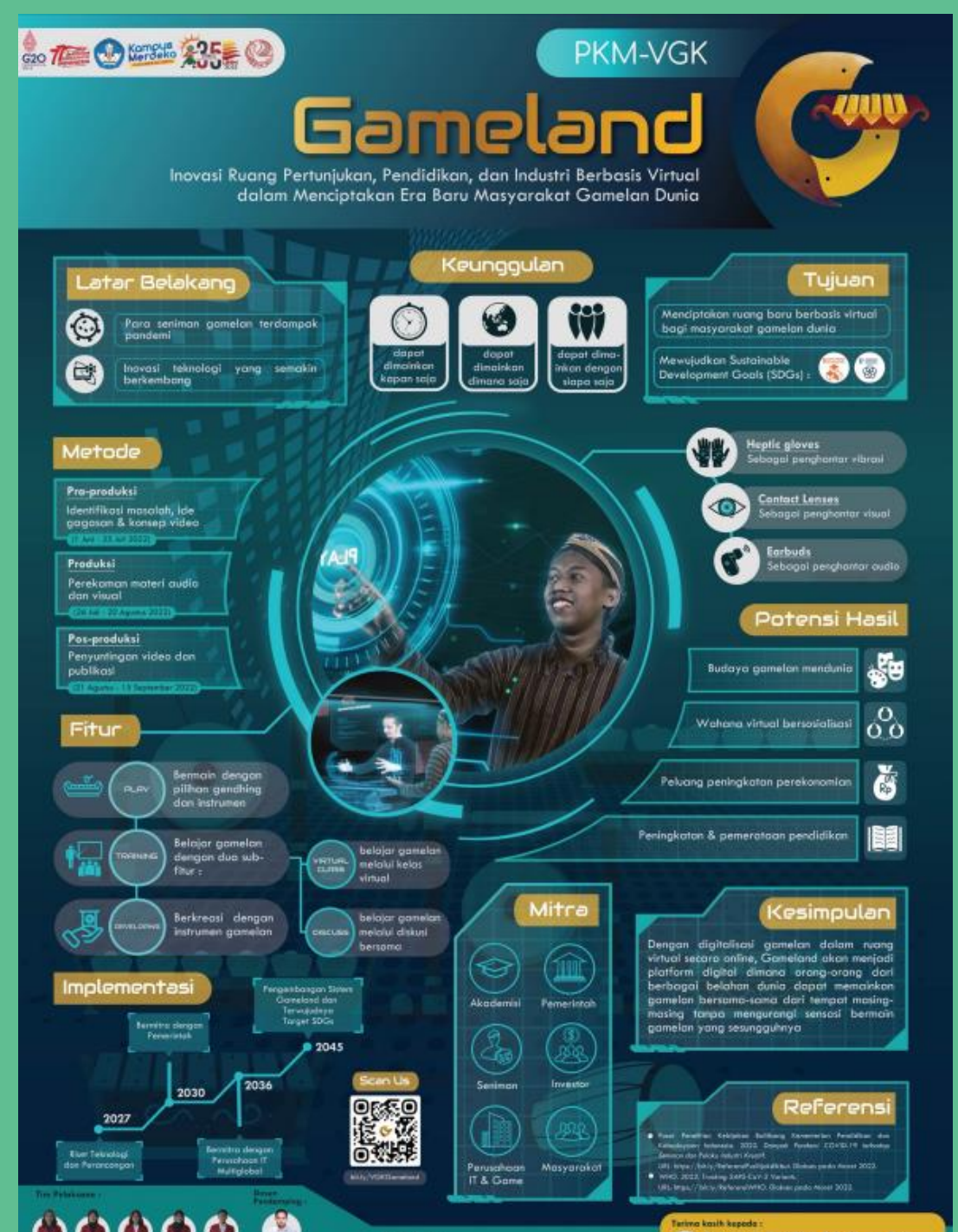
LAMPIRAN

- Lampiran 1: Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping
- Lampiran 2: Justifikasi Anggaran Kegiatan
- Lampiran 3: Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas
- Lampiran 4: Surat Pernyataan Ketua Pelaksana
- Lampiran 5: Gambaran pemecahan masalah (Naskah Cerita)

VIDEO GAGASAN KONSTRUKTIF (VGK)

Gameland: Inovasi Ruang Pertunjukan, Pendidikan dan Industri Berbasis Virtual dalam Menciptakan Era Baru Masyarakat Gamelan Dunia

Multilevel Coastal City Development: Adaptasi Tata Ruang untuk Meningkatkan Resiliensi Kawasan Pesisir di Masa Depan terhadap Peristiwa Rob





PKM-GFT

GAGASAN FUTURISTIK TERTULIS



GAGASAN FUTURISTIK TERTULIS (GFT)

- Merupakan gagasan kreatif yang futuristik sebagai respons intelektual atas persoalan aktual yang dihadapi bangsa.
- Gagasan tersebut tidak terikat bidang ilmu, bersifat unik dan bermanfaat.
- Bersifat menyelesaikan masalah atau problem solving; visioner dan **futuristik**, memerlukan solusi dengan durasi waktu yang panjang, **realistik** dan **implementatif** serta berdampak sistemik atau berskala masif.
- Harus original atau merupakan pengembangan dari solusi yang pernah ada. Sifat utama lainnya adalah GFT harus realistik.
- Ruang lingkup PKM GFT meliputi seluruh aspek berbangsa dan bernegara: sosial, ekonomi, budaya, hukum, Kesehatan, pertahanan, keamanan, energi, teknologi, pangan serta lingkungan.

KONSEP PKM-GFT

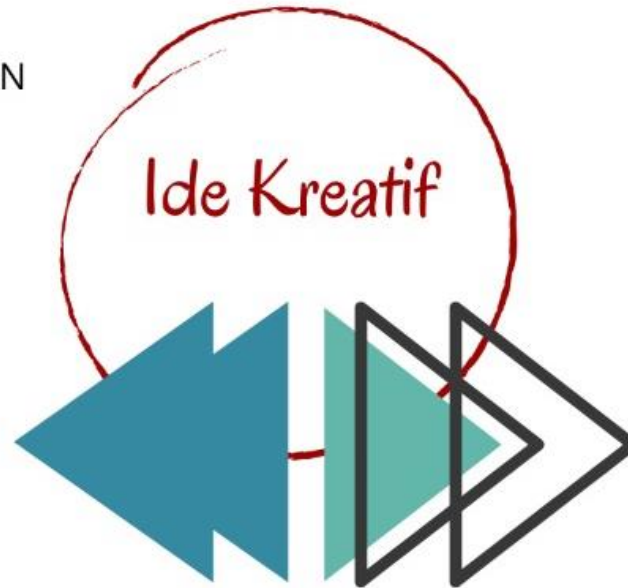
VISIONER

UNSUR IMAJINASI DAN PERSEPSI, DOMINAN
DAMPAK SISTEMIK
BORDERLESS

PKM-GFT



Konsep Perubahan atau
Pengembangan



Instan

Unsur Nalar Dominan
Dampak Terbatas/Lokal

PKM



Barang
Jasa
Metode
Prototipe
Informasi

GAGASAN FUTURISTIK TERTULIS (GFT)

Socio-Ecological Zoning Based Co-Management Concept : Solusi Terintegrasi Perlindungan Kawasan Hutan di Masa Depan Pasca Pembangunan IKN

Green Island Renewable Energy: Pulau Mandiri Energi Berkonsep Smart Multi Hybrid Power Plant guna Mewujudkan Indonesia Swasembada Renewable Energy



Judul PKM GFT vs PKM Pendanaan 8 Bidang

Judul PKM-GFT

1. Konsep Dekontaminasi Udara Di Kota Besar Berbasis CCS (Carbon Capture Storage) Guna Mendukung Climate Action Pada SDGs 2030
2. Disaster proof house with technology based: Indonesia siap bencana dengan konsep mitigasi hunian aman dan area perlindungan berbasis teknologi masa depan
3. AFTECH: Pengembangan *Offshore Aqua Agriculture* Berbasis IMTA sebagai Solusi Perwujudan Ketahanan Pangan Nasional
4. Konsep Gedung Mandiri Energi dan Ramah Lingkungan Sebagai Strategi Pencapaian Target Energi Terbarukan dan Penanganan Perubahan Iklim
5. *Fio (Four in One) Smart Integrated Building* sebagai Solusi Permasalahan Limbah Domestik di Kawasan Perkotaan
6. *Green Coastal Energy*: Kawasan Industri Biofuel Terintegrasi Berbasis Alga Guna Mewujudkan Indonesia Sebagai Pelopor Blue Economy Dunia
7. *Star City*: Konsep Kota Bawah Laut Berbasis Kemandirian Energi, Pangan Dan Berketahanan Dalam Mewujudkan Kawasan Perkotaan Yang Berkelanjutan Di Indonesia

Judul PKM-Pendanaan

1. Pengembangan mars (multimedia aplikasi android studio) berbasis pendidikan antarbudaya untuk keterampilan menyimak bahasa arab siswa mts kelas vii di kota semarang
2. Salep Rimpang Jahe Merah (*Zingiber officinale* var. *Rubrum*) sebagai Penyembuh Luka Diabetes yang Terinfeksi bakteri Methicillin Resistant *Staphylococcus aureus*
3. Smart Hybrid Energy Water Purifier sebagai Solusi Air Bersih di Daerah Terpencil
4. 3D Bioprinting Pembuluh Darah sebagai Solusi Penurun Resiko akibat Operasi Bypass Jantung bagi Pasien Jantung Koroner
5. AFATAR (Automatic Filling Water from Air): Inovasi Alat Pemanen Air sebagai Solusi Penyediaan Air Bersih
6. Gerjo Edu-Ekowisata sebagai Upaya Peningkatan Perekonomian Masyarakat Gunung Kidul
7. Aplikasi nanotechnology pada survival food sebagai upaya meningkatkan ketahanan hidup korban bencana

Sistematika PKM-GFT

DAFTAR ISI

BAB 1. PENDAHULUAN Uraikan latar belakang yang mengungkap tentang situasi dan kondisi bangsa & negara (dilengkapi dengan data atau informasi yang mendukung), serta tujuan & manfaat yang ingin dicapai.

BAB 2. GAGASAN Uraikan tentang:

1. Pemicu gagasan (diperoleh dari fenomena sosial budaya masyarakat di semua strata dan tatanan kehidupan, yang didukung sumber terpercaya);
2. Tawaran solusi yang terkait dengan permasalahan yang diangkat;
3. Pihak-pihak yang dipertimbangkan dapat membantu dan akan dilibatkan untuk mengimplementasikan gagasan, serta peran/kontribusinya.
4. Langkah-langkah strategis dan timeline dalam merealisasikan gagasan sehingga dampak sistemik yang diharapkan, tercapai.

BAB 3. KESIMPULAN Nyatakan gagasan yang diajukan, cara merealisasikannya dan berapa lama waktu yang diperlukan, serta prediksi dampak gagasan bagi masyarakat atau bangsa

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

- Lampiran 1. Biodata Ketua, Anggota dan Biodata Dosen Pendamping
- Lampiran 2. Susunan Organisasi Tim Penyusun dan Pembagian Tugas
- Lampiran 3. Surat Pernyataan Ketua Tim





PKM-AI

Artikel Ilmiah

PKM ARTIKEL ILMIAH (PKM AI)



- PKM-AI adalah salah satu bidang PKM yang mempunyai tujuan utama membantu dan menyediakan media bagi mahasiswa Indonesia untuk membuat artikel ilmiah dari hasil kegiatan akademik berkelompok yang telah dilakukan.
- Tujuan dari kegiatan PKM-AI adalah menumbuhkembangkan minat dan kemampuan menulis artikel ilmiah bagi mahasiswa.
- Sumber penulisan artikel ilmiah tersebut adalah kegiatan ilmiah yang telah selesai dilakukan oleh kelompok mahasiswa penulis artikel.
- Artikel ilmiah bukan suatu narrative review atau sejenisnya.
- Halaman inti adalah halaman yang memuat isi keseluruhan artikel PKM-AI dari halaman judul sampai dengan daftar pustaka yang jumlahnya 8-15 halaman. Tidak ada halaman sampul, lembar pengesahan dan daftar isi

SUMBER TULISAN

PRAKTEK KERJA
LAPANGAN (PKL)



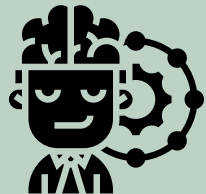
KULIAH KERJA NYATA
(KKN)



PKM YANG TIDAK
DIUNDANG KE PIMNAS
TAHUN SEBELUMNYA



PRAKTEK
PENGALAMAN
LAPANGAN (PPL)



KEGIATAN AKADEMIK
KELOMPOK LAINNYA



Sistematika Penulisan Artikel Ilmiah

Isi Utama Artikel Ilmiah terdiri dari halaman inti dan lampiran.

Halaman inti adalah halaman yang memuat isi keseluruhan artikel ilmiah, dari halaman judul hingga halaman akhir daftar pustaka jumlahnya minimum 8 & maksimum 15 halaman.

Ditulis dalam Bahasa Indonesia.

Halaman inti dan lampiran diberi nomor halaman dengan angka arab: 1, 2, 3, ..., yang diletakkan pada sudut kanan atas. Penomoran halaman 1 (satu) dimulai dari halaman judul artikel ilmiah.

Tidak ada halaman sampul, halaman pengesahan & daftar isi.

LAMPIRAN:

- Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping;
- Lampiran 2. Kontribusi ketua, anggota, dan dosen pendamping;
- Lampiran 3. Surat Pernyataan Ketua Tim Penyusun;
- Lampiran 4. Surat Pernyataan Sumber Tulisan.



Kunci Sukses
Baca Pedoman
Pahami Pedoman
Taati Pedoman